News Release
報道関係各位

ZENRIN
Maps to the Future

2014 年 8 月 27 日
株式会社ゼンリン

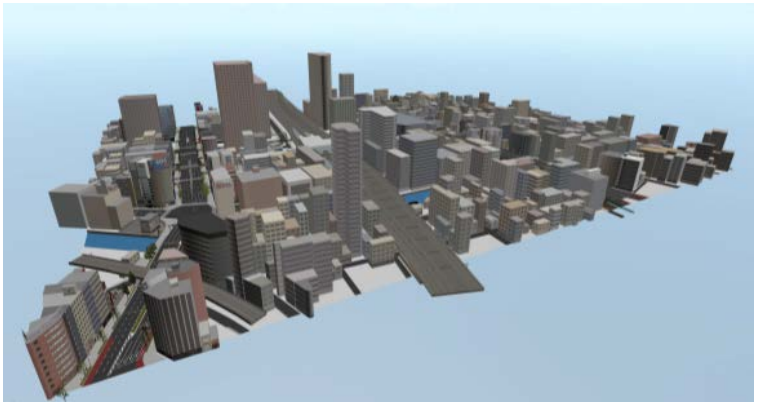
リアルな街がゲームの舞台に！
ゲーム開発用　3D 都市モデルデータを提供開始
～Unity アセットストアでも秋葉原をデータ化した無償版を公開予定～

株式会社ゼンリン（本社：福岡県北九州市、代表取締役社長：髙山善司、以下ゼンリン）は、国内主要都市の街並みを再現したリアルな 3D 都市モデルデータを制作し、2014 年 9 月 2 日（火）からゲーム開発企業などに提供を開始します。

ゼンリンは、これまでゲームなどの開発を手掛ける企業に地図データ等を提供してきたことから、地図とエンターテイメントの融合に可能性を見出し、ゲーム開発イベントなどで限定的にデータを提供するなど、開発者の支援をしてきました。そうした活動を通じ、改めてゲーム開発における地図の有用性を確認できたことを踏まえ、カーナビゲーション向けとして独自フォーマットで整備してきた 3D 地図データを、汎用性の高いフォーマットに変換し、主にゲーム開発企業をはじめ、シミュレーション関連企業に「3D 都市モデルデータ」として提供します。

3D 都市モデルデータの特長

■ゲームの中にリアルな街を再現
実際の街並みを基にデータ化しているので、ユーザーは自ら都市のデータを制作することなく、ゲームの中にリアルな街を再現できます。



3D 都市モデルデータのイメージ

なお、ゲーム開発プラットフォーム Unity が提供するオンラインストア「Unity アセットストア」にて、秋葉原の街を再現した 3D 都市モデルデータ「Japanese Otaku City」を近日中に無償で公開予定です。
（価格：無償でダウンロード可能　提供範囲：秋葉原駅を中心に約 625m × 約 625m のエリア）

■ゲーム開発者向けカンファレンス「CEDEC2014」出展について
3D 都市モデルデータや、3D 都市モデルデータから制作したデモゲーム（協力：ポケット・クエリーズ、東京工芸大）を展示します。（名称：CEDEC2014　会期：2014 年 9 月 2 日（火）～9 月 4 日（木）　会場：パシフィコ横浜）

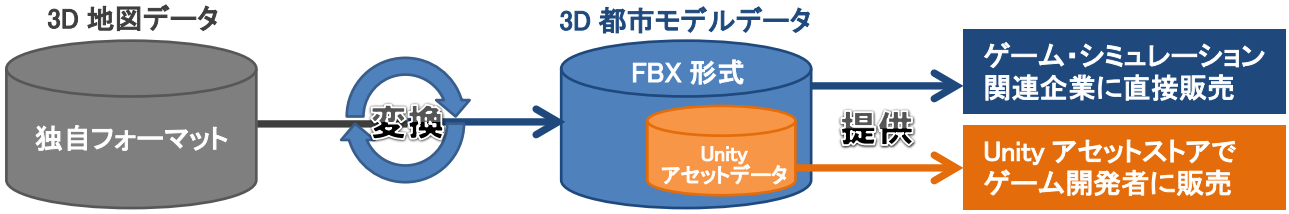
本件に関するお問い合わせ

■一般：　株式会社ゼンリン　ICT事業部　ICT営業二部　田中、荒井　3d_asset@zenrin.co.jp

（参考資料）

■3D 都市モデルデータについて

3D 都市モデルデータは、当社グループが以前より独自のフォーマットで整備してきたカーナビゲーション向け 3D 地図データを、Unity などの 3D・CG 関連ソフトウエアで利用可能な汎用的 3D フォーマット「FBX 形式」に変換することで、ゲームやシミュレーション向けとして提供できるようになります。



用語の解説

（1）3D 地図データ:

建物や道路などのあらゆる構造物に、その名称やカーナビゲーションでの検索用のデータなどの属性情報が付与されています。

（2）3D 都市モデルデータ:

属性情報は付与されておらず、構造物の形状及びテクスチャ画像のみが 3D 空間で表現されています。

■Unity と Unity アセットストアについて

Unity はユニティ・テクノロジーズが提供する 3D ゲームの開発ができるゲームエンジンです。iOS、Android™ をはじめ PlayStation®3、Xbox®、Wii U など複数のプラットフォームに対応しており、大手ゲーム制作会社だけでなく、中小のゲーム制作会社や個人のゲーム開発者でも容易に 3D ゲームを開発できる環境が整っています。そうした中、Unity に登録しているゲーム開発者は年々増加しており、現在は約 290 万人が利用しています（※Unity 公表）。

Unity アセットストアは、Unity を利用してゲームを開発する際、必要となるキャラクターモデル、テクスチャ、背景ペイントツール、音楽など、あらゆる素材を入手できるダウンロードサイトです。

■近日公開予定の「Japanese Otaku City」について

Unity アセットストアで公開し、ゲーム開発に使っていただくためのアセットデータです。共同制作した株式会社ポケット・クエリーズのキャラクターや自動車などの動くオブジェクトが同梱されており、「Japanese Otaku City」を使って開発したゲームに登場させることができます。ゼンリンが初めて Unity アセットストアで公開する 3D 都市モデルデータとして無償で公開、提供する予定です。 ■商品 WEB サイト: http://www.zenrin.co.jp/product/service/3d/asset/

■カーナビゲーション向け 3D 地図データについて

カーナビゲーション向けとして 3D 地図データを整備している地区は、東京を含む国内の政令指定都市の中心部です。専用の調査車両で走行して画像を取得、独自の技術で 3D 地図データを作成しており、カーナビゲーションの交差点付近の案内の際に、実際の風景に近い画像に誘導線を表示するなど、ドライバーにとってよりわかりやすい案内を可能にしています。

専用の調査車両

カーナビゲーションでの 3D 地図データの利用例

※PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
※Wii U は、任天堂株式会社の商標です。
※Xbox は米国 Microsoft Corporation の登録商標です。
※その他の社名、商品名は各社の登録商標、または商標です。