

ゲームハッカソン「Global Game Jam 2015」に「3D 都市モデルデータ」を提供 ～ゼンリンが運営する「ゼンリンお台場会場」の参加者を募集開始！～

株式会社ゼンリン（本社：福岡県北九州市、代表取締役社長：高山善司 以下、ゼンリン）は、2015 年 1 月 23 日（金）～1 月 25 日（日）まで開催されるゲームハッカソン「Global Game Jam 2015」に協賛し、日本全国約 20 カ所の会場にて、ゲーム開発に活用できるゼンリンの「3D 都市モデルデータ」などを無償で提供します。

また、ゼンリンでは、東京・お台場に「ゼンリンお台場会場」を設置、運営。同会場でゲーム開発にチャレンジいただく参加者の募集を開始しました。

「Global Game Jam」は、Global Game Jam 社が主催し、全世界 400 以上の会場で、同じ日に同じテーマで開催されるゲームハッカソンです。会場に集まったプロからアマチュアまで多様な開発者たちがチームを結成し、48 時間という限られた時間の中で、与えられたテーマに沿ったゲームを開発します。

■ゼンリンが設置する「ゼンリンお台場会場」の特長

・3D コンテンツ、デバイスの無償提供

- (1) ゲーム開発プラットフォーム「Unity^(※1)」で利用可能なゼンリンの「3D 都市モデルデータ」などの提供
- (2) 日本マイクロソフト社の協力による、ジェスチャー・音声認識デバイス「Kinect」の提供

・快適な開発環境を 48 時間にわたって解放！

コワーキングスペース^(※2)「MONO」を会場として利用し、制限時間の 48 時間にわたって解放します。電源や Wi-fi 環境の完備、カフェスペースなど、徹夜の作業でも参加者が快適に開発に取り組める環境です。

■Global Game Jam 2015「ゼンリンお台場会場」の開催概要

[会場] コワーキングスペース「MONO」 <http://mono.jp.com/>（東京都江東区青海 2-5-10）

[日程] 1 月 23 日（金）開場（17:00～）・テーマ発表・ゲーム開発

24 日（土）ゲーム開発

25 日（日）ゲーム開発・ゲーム発表（19:00 まで）、無料懇親会（19:00～21:00）

[募集人数] 定員 60 名 [募集期間] 1 月 20 日（火）23:59 まで [参加費] 当会場は無料

「ゼンリンお台場会場」への申し込みはこちら: <http://ggj2015-zenrin.peatix.com/>



▲まずは企画会議からスタート



▲チームで本格的に開発開始



▲3 日間の成果を発表

（画像はすべて昨年開催した Global Game Jam 2014 ゼンリンお台場会場の様子）

※1 Unity：全世界で 200 万人以上の開発者が使用している、3D コンテンツの制作用の革新的な開発プラットフォーム。

※2 コワーキングスペース：様々な業種、年齢の人々が集まり、仕事や、ノウハウやアイデアを共有して協働する場所のこと。

※ 記載されている社名、商品名は各社の登録商標または商標です。

[補足資料]

■ Global Game Jam について

Global Game Jam 社が2009年より開催している、世界最大級のゲームハッカソンとしてギネスブックにも登録されたイベントです。今回は、全世界 72 の国と地域の 488 会場で、同じ日に同じテーマで、ゲームハッカソンが開催されました。会場に集まったプロからアマまで多様な開発者たちが 6～8 名の即席チームを結成し、48 時間という限られた時間の中で、与えられたテーマに沿ったゲームを開発します。また、開発した作品は、Global Game Jam サイト上で一般公開され、世界中の参加者が評価し合います。

・Global Game Jam 日本語サイト: <http://ggj.igda.jp/>

(主催: Global Game Jam 社、協力: NPO 法人 IGDA 日本)

■ 当社が公開するコンテンツについて

・3D 都市モデルデータ



「3D 都市モデルデータ」のイメージ



Unity 上での利用イメージ

「3D 都市モデルデータ」は、当社グループが以前より独自のフォーマットで整備してきたカーナビゲーション向け 3D 地図データを、Unity などの 3D・CG 関連ソフトウェアで利用可能な汎用的 3D フォーマット「FBX 形式」に変換することで、ゲームやシミュレーション向けとして提供できるようにしたものです。

・いつも NAVI 開発キット(API)

「いつも NAVI 開発キット(API)」は、WEB サービス、スマートフォンアプリ制作に便利な地図 ASP サービスです。地図の検索機能として「住所検索」や「郵便番号検索」、「ルート検索」や「施設検索」などのあらゆる検索機能を利用して、位置情報を活用したゲームの開発に利用できます。

「3D 都市モデルデータ」と「いつも NAVI 開発キット(API)」は、「ゼンリンお台場会場」だけでなく、日本全国の会場にて提供する予定です。

■ 日本マイクロソフト社の協力により提供するデバイスについて

・「Kinect」(キネクト)

物理的なコントローラーを用いずに操作ができる体感型のゲームデバイス。ジェスチャー(動作)や音声認識によって直感的なプレイを可能にします。



(画像提供: 日本マイクロソフト株式会社)